



W co się bawią dzieci, kiedy pada deszcz?

Dzisiaj proponujemy Wam zabawy na jesienne dni. Nie potrzeba do tego specjalnych materiałów. Wystarczą przedmioty codziennego użytku, aby zapewnić sobie dzień pełen wrażeń.

Teatr ze skarpetek

Dziurawe lub samotne skarpetki znajdą się chyba w każdej górze prania. Guziki mogą być oczami postaci grających w skarpetkowym teatrze. Kilka nici, wstążek, sznurków... Może rodzice zrobią przedstawienie dla dzieci, a potem dzieci dla rodziców?



Rysowanie na balonie

Weź balon i zacznij na nim rysować zabawną minkę lub coś innego. Następnie powoli dmuchaj i obserwuj, jak zmienia się rysunek. Może to być dla kogoś zagadka. Najlepiej do rysowania nadają się mazaki permanentne, czyli takie, które się nie zmywają.



Gniotek

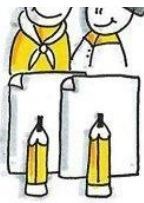
Do zrobienia tej zabawki najlepiej się nadaje balon, z którego już uszło powietrze. Wstaw do jego otworku lejek i powoli napełnij go mąką najlepiej ziemniaczaną. Zawiąż otworek i dowolnie ozdób swojego stworka, który pod naciskiem potrafi przybierać różne kształty i zabawne minki.



A może proste gry, w które graliście na świetlicy?

Możecie zaprosić do zabawy rodzeństwo albo Waszych rodziców.

[illegible]



sprawdza strat na swojej mapie

BRAK TRAFIENIA! Pułto!

S. TRAFIONY CZĘŚCIOWO - trafiony!

CAŁY STATEK TRAFIONY - trafiony zatopiony!



Następnie gracze wymieniają się rolami.

WGRYWA
ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika!



TU NARYSUJ STATKI - KOLORUJĄC KRATKI (mogą przybrać różne kształty, ale nie mogą być dłuższe niż 5 krat)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

↓

4 4 x1
3 3 x2
2 2 x3
1 x4

Obie mapki są dla 1 gracza

↔

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

TU OZNACZAJ SMOJE STRATY ODDANE WROGOM
[] Pułto [X] Trafiony [XX] Trafiony zatopiony

1 Potrzebne są:



KĄDZY GRACZ OBRYSUJE SWOJĄ DŁOŃ I WPISUJE W NIA LICZBY np. 1-100

2 SZUKAJ 28

I GRACZ MÓWI DOWOLNĄ LICZBĘ

GRACZE WYMIENIAJĄ SIĘ KARTKAMI

3 MAM! STOP!

W TYM SAMYM CZASIE
II GRACZ SZUKA DANEJ LICZBY I KRZYCZY "STOP!" GDY JĄ ODNAJDZIE (ZAKREŚLA LICZBĘ)

4 W KOLEJNYCH RUNDACH GRACZE WYMIENIAJĄ SIĘ ROLAMI

I GRACZ RYSUJE KÓŁECZKA WOKÓŁ DŁONI

WYGRYWA TEN, KTO PIERWSZY OBRYSUJE DŁOŃ KÓŁECZKAMI

GRA W ŁAPKI

RYSOPISY

PLASTER MODU



W grze bierze udział 2 graczy z 2 kredkami lub długopisami różnego koloru.



Każde 2 punkty można połączyć tylko raz!

Przegrywa ten, kto pierwszy utworzy trójkąt z linii tego samego (swojego) koloru!



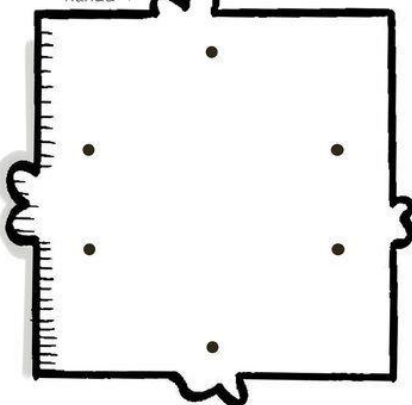
Na tej planszy można rozegrać 3 rundy. Miłej zabawy!



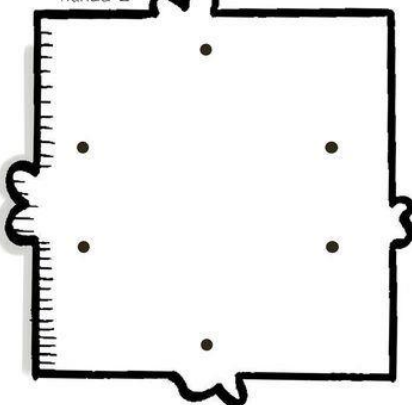
W ramce jest 6 kropek. Gracze na zmianę łączą ze sobą 2 kropki prostą linią.



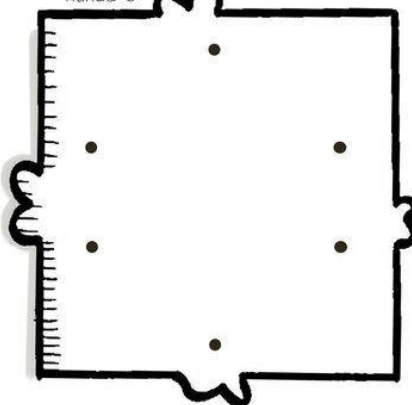
Runda 1



Runda 2



Runda 3



Rysopisy

KÓŁKO I KRZYŻYK

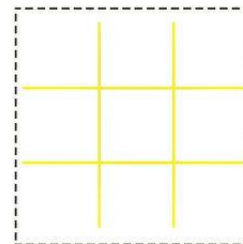
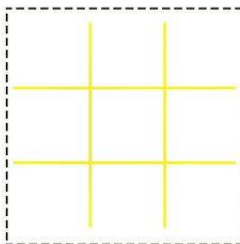
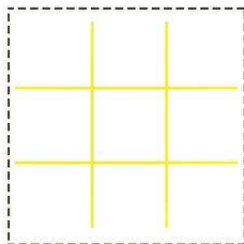
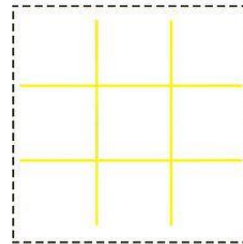
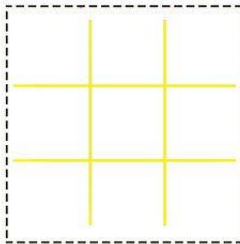
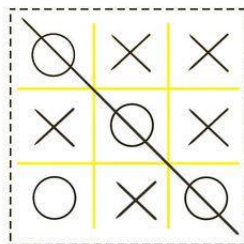


Potrzebne:
-2 graczy
-długopis/ ołówek
-pole do gry

Gracze stawiają na przemian kółko - krzyżyk. Dążą do zajęcia trzech pól w jednej linii, przy jednoczesnym uniemożliwieniu tego samego przeciwnikowi.

Wygrywa ten z graczy, który pierwszy ułoży swoje trzy znaki w jednej linii - pionowo, poziomo lub na skos.

ZNANE I LUBIANE!
MIŁEJ ZABAWY!



Rysopisy

Miłej zabawy! Do zobaczenia!