

Regulamin Szkolnego Turnieju e-sportowego FIFA 2025

Organizator:

- Szkoła Podstawowa im. Ignacego Łukasiewicza w Czaszynie.
- Koordynator konkursu: Jarosław Bochnak
- Opiekunowie techniczni: Dawid Błaszak i Błażej Łukowski.

Cele konkursu:

- Rozwijanie umiejętności pozytywnej i motywującej rywalizacji.
- Rozwijanie zainteresowań piłką nożną – strukturą ligową, zasadami gry, strategią rozgrywek, czołowymi piłkarzami futbolu światowego.
- Rozwijanie orientacji przestrzennej oraz logicznego myślenia.

Uczestnicy:

Uczniowie klas IV-VIII Szkoły Podstawowej im. Ignacego Łukasiewicza w Czaszynie.

Warunki uczestnictwa:

- Posiadanie podstawowych umiejętności w grze FIFA na konsoli.
(docelowo: konsola Xbox One S, gra: najnowsza wersja FIFU: „EA Sports FC 25”).
- Zapoznanie się z Regulaminem konkursu.
- Zapisanie się do konkursu u pana Jarosława Bochnaka do dnia 7 lutego 2025 r.

Zasady i planowany przebieg konkursu:

- Mecze turniejowe odbędą się w marcu. Terminy rozgrywek eliminacyjnych zależne są od organizacji szkoły, planu lekcyjnego, wolnych sal i opiekunów. Ustalane terminy będą przedstawiane uczestnikom z odpowiednim wyprzedzeniem.
- Do dnia 14 stycznia zostanie ustalony system rozgrywek turniejowych pomiędzy dwoma możliwymi wariantami początkowej fazy turnieju, zależnie od ilości zapisanych graczy:
 - 1) W przypadku, gdy zgłosi się więcej niż 16 osób:
 - Spośród zgłoszonych uczestników konkursu zostają wylosowane osoby do uczestnictwa w rozgrywkach eliminacyjnych.
 - W eliminacjach rozgrywa się jeden mecz z wylosowanym przeciwnikiem. Kto wygra ten przechodzi do pierwszej rundy turnieju, kto przegra – odpada.
 - Ilość graczy wylosowanych do eliminacji zależna jest od ilości uczestników. Do pierwszej rundy turnieju wchodzi 16 graczy.
 - Gracze niewylosowani do rozgrywek eliminacyjnych przechodzą do pierwszej rundy turnieju bez eliminacji.
 - Losowanie graczy do rozgrywek pierwszej rundy z ustaloną drabinką turniejową – kto wygrywa przechodzi dalej, kto przegrywa – odpada.
 - 2) W przypadku, gdy zgłosi się mniej niż 16 osób:

- Losowanie graczy do 4 grup
 - W obrębie grup gracze rozgrywają mecze między sobą (każdy z każdym) zdobywając punkty (wygrana: 3 punkty, remis: 1 punkt, przegrana: 0 punktów).
 - Dwóch najlepszych graczy z każdej grupy przechodzi do następnej rundy – w sumie 8 graczy.
 - Zgodnie z ustaloną drabinką turniejową rozgrywają się następne mecze kolejnej rundy – kto wygrywa przechodzi dalej, kto przegrywa – odpada.
- Ustalony czas jednej połowy meczu to 4 minuty. Jeśli mecz kończy się remisem odbywa się dogrywka, a przy braku dalszego rozstrzygnięcia – rzuty karne (oprócz ewentualnej fazy grupowej).
 - Każdy mecz rozgrywany jest na terenie szkoły zgodnie z ustalonym terminarzem.
 - Mecze rozgrywane będą na konsoli Xbox One S podłączonej do szkolnego monitora.
 - Każdemu graczowi zostanie wylosowana drużyna ze ścisłej czołówki światowej ze składami zawodników gry „EA Sports FC 25”.
 - Termin finału Turnieju zostanie ustalony po zakończeniu rozgrywek eliminacyjnych.
 - Mecze półfinału, o trzecie miejsce i finału odbędą się przy publiczności szkolnej. Jedna połowa w tej fazie rozgrywek będzie trwała 6 minut.

Nagrody:

Zdobywcy trzech pierwszych miejsc otrzymają dyplomy, puchary i drobne nagrody rzeczowe.

Informacje dodatkowe:

- Uczestnik może przynieść własny pad Xbox, co jest zalecane.
- Szkoła nie ponosi odpowiedzialności za sprzęt przyniesiony przez uczestników turnieju.
- Możliwe jest wprowadzenie zmian z konieczności organizacyjnych.
- Wszystkie informacje dotyczące przebiegu turnieju umieszczane będą na szkolnej stronie internetowej: spczaszyn.zagorz.info

ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU W KONKURSIE!

